

Micro:bit 3D CUP

PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

ENTER MICRO:BIT 3D CUP 2026

ZŠ s MŠ R.Dilonga Trstená s podporou Slovak Telekomu organizuje celoslovenskú dvojkolovú súťaž **ENTER MICRO:BIT 3D CUP**. Tímy budú vytvárať hračku/hru (hračku určenú na hranie, vzdelávaciu hračku, hračku/hru pre deti so špeciálnymi potrebami, hračku na podporu logiky, motoriky,...) Súčasťou hračky musí byť aspoň jeden micro:bit, časti hračky navrhnuté a vytlačené na 3D tlačiarňi a reklama, ktorá hračku odprezentuje. Do semifinále sa dostanú všetky projekty tímov z celého Slovenska, **ak splnia všetky požiadavky**. Tím tvoria min 2 až max 4 študenti základných škôl, prípadne študenti osemročného gymnázia do 15 rokov + ich učiteľ/ka, ktorý/á im pomôže organizačne. Počet tímov za školu nie je obmedzený.

<https://entermicrobit3dcup.webnode.sk/4-rocnik/>

REGISTRÁCIA do 31.1.2026

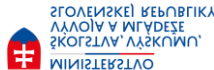
[Link na registráciu](#)



Je potrebné vyplniť registračný formulár. Po jeho odoslaní príde každému tímu odkaz na úložisko súťažných materiálov. (dokument s informáciami (meno/priezvisko každého člena tímu (2-4), vek (max 15 rokov), meno/priezvisko učiteľa/ky, meno a adresa školy, ktorú reprezentujú)

PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

Súťažný tím nahrá potrebné súbory do jedinečného zdieľaného adresára, ktorý mu bol po registrácii zaslaný organizátorom. Zasielanie podkladov na hodnotenie bude možné



do 31.marca 2026.

Každý tím musí odovzdať:

1. 3D model, súbor vo formáte 3MF, AMF, STL, OBJ...
2. Detailná fotografia "hračky" v elektronickej podobe,
3. Link na program, ktorý vytvorí a vyzdieľajú v programovacom prostredí makecode editore na stránke <https://makecode.microbit.org>
- 4.Video, ktoré bude reklamou na hračku - max. trvanie 1.minúta. Môžu ho poslať aj ako link cez Vimeo alebo YouTube kanál.
5. Pokyny, pravidlá ako hračku, hru používať

SEMIFINÁLE 23.4. 2026

Zasadne odborná porota, ktorá vyberie **do finále 5 najlepších projektov**. Bude sa **hodnotiť 5 oblastí:**

1. **nápad** – celkový pohľad na hračku, jej využitie, funkčnosť, kreativita
2. **3D model** - kreativita, umelecké cítenie, funkčnosť 3D modelu
3. **program** - funkčnosť
4. **video** - nápad, strih, reklama, upútanie, kreativita...
5. **pridaná hodnota projektu** – logika, vzdelávanie, zábava, spoločenská hra, motorika, ekologické problémy, zameranie na deti so špeciálnymi potrebami, nevýhodami, handicapmi, ..

Za každú oblasť môžu získať max. **10 bodov**, čo je **50 bodov** maximálne.

FINÁLE 27.mája 2026 Kino Mier Trstená - 5 najlepších tímov odprezentuje pred publikom a porotou svoj projekt. Vo finále tímy dostanú malú úlohu s microbitmi, ktorú budú musieť pred publikom v časovom limite vyriešiť. Takže poradie sa vo finále môže ešte premiešať. Bude udelené 1., 2., a 3., miesto, kde každý člen tímu, vrátane učiteľa dostane super cenu.

Kontaktné údaje:

Katarína Bielončíková, mobil: +421904197548, katarina.bieloncikova@zsdilong.sk

ZŠ s MŠ Rudolfa Dilonga



www.zsdilong.sk

<https://www.zsdilong.sk/>