



Micro:bit 3D CUP

PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

ENTER MICRO:BIT 3D CUP 2025

ZŠ s MŠ R.Dilonga Trstená s podporou Slovak Telekomu organizuje celoslovenskú dvojkoľovú súťaž **ENTER MICRO:BIT 3D CUP**. Tímy budú vytvárať hračku/hru (hračku určenú na hranie, vzdelávaciu hračku, hračku/hru pre deti so špeciálnymi potrebami, hračku na podporu logiky, motoriky,...) Súčasťou hračky musí byť aspoň jeden micro:bit, časti hračky navrhnuté a vytlačené na 3D tlačiarňi a reklama, ktorá hračku odprezentuje. Do semifinále sa dostanú všetky projekty tímov z celého Slovenska, **ak splnia všetky požiadavky**. Tím tvoria min 2 až max 4 študenti základných škôl, prípadne študenti osemročného gymnázia do 15 rokov + ich učiteľ/ka, ktorý/á im pomôže organizačne. Počet tímov za školu nie je obmedzený. Záštitu nad súťažou prevzal štátny tajomník MSVVaM Slavomír Partila.

<https://entermicrobit3dcup.webnode.sk/3-rocnik-2025/>

REGISTRÁCIA do 31.1.2025

[Link na registráciu](#)

Je potrebné vyplniť registračný formulár. Po jeho odoslaní príde každému tímu odkaz na úložisko súťažných materiálov. (dokument s informáciami (meno/priezvisko každého člena tímu (2-4), vek (max 15 rokov), meno/priezvisko učiteľa/ky, meno a adresa školy, ktorú reprezentujú)

PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

Súťažný tím nahrá potrebné súbory do jedinečného zdieľaného adresára, ktorý mu bol po registrácii zaslaný organizátorom. Zasielanie podkladov na hodnotenie bude možné **do 31.marca 2025**.

Každý tím musí odovzdať:

1. 3D model, súbor vo formáte 3MF, AMF, STL, OBJ...
2. Detailná fotografia "hračky" v elektronickej podobe,

3. Link na program, ktorý vytvoria a vyzdieľajú v programovacom prostredí makecode editore na stránke <https://makecode.microbit.org/#editor>
4. Video, ktoré bude reklamou na hračku - max. trvanie 1.minúta. Môžu ho poslať aj ako link cez Vimeo alebo YouTube kanál.
5. Pokyny, pravidlá ako hračku, hru používať

SEMIFINÁLE 23.4. 2025

Zasadne odborná porota, ktorá vyberie **do finále 5 najlepších projektov**. Bude sa **hodnotiť 5 oblastí**:

1. **nápad** – celkový pohľad na hračku, jej využitie, funkčnosť, kreativita
2. **3D model** - kreativita, umelecké cítenie, funkčnosť 3D modelu
3. **program** - funkčnosť
4. **video** - nápad, strih, reklama, upútanie, kreativita...
5. **pridaná hodnota projektu** – logika, vzdelávanie, zábava, spoločenská hra, motorika, ekologické problémy, zameranie na deti so špeciálnymi potrebami, nevýhodami, handicapmi, ..

Za každú oblasť môžu získať max. **10 bodov**, čo je **50 bodov** maximálne.

FINÁLE 28.mája 2025 Kino Mier Trstená - 5 najlepších tímov odprezentuje pred publikom a porotou svoj projekt. Vo finále tímy dostanú malú úlohu s microbitmi, ktorú budú musieť pred publikom v časovom limite vyriešiť. Takže poradie sa vo finále môže ešte premiešať. Bude udelené 1., 2., a 3., miesto, kde každý člen tímu, vrátane učiteľa dostane super cenu.

Kontaktné údaje:

Katarína Bielončíková, mobil: +421904197548, katarina.bieloncikova@zsdilong.sk

ZŠ s MŠ Rudolfa Dilonga